

Game Award Saar 2022 Vergeben

Sparkasse Saarbrücken überreicht Gründerpreis

**Pressereferent
Dirk Dumont**

Neumarkt 17
66117 Saarbrücken
Telefon: 0681 – 504 20274
E-Mail: dirk.dumont@sk-sb.de
Internet: www.spk-sb.de

Saarbrücken, 07.02.2023

Mehrmals musste die Preisverleihung aufgeschoben werden – jetzt war es endlich wieder soweit: Beim Game Award Saar wurden mittlerweile zum fünften Mal Videospiele-Projekte aus dem Saarland prämiert. Er existiert seit 2018 und gehört deutschlandweit zu den wichtigsten Preisverleihungen in einer wachsenden Branche.

Mit dem Game Award Saar zeichnet die Game Base – die Gamesförderung der Saarland Medien – saarländische Spieleentwickler:innen mit Preisgeldern von bis zu 10.000 Euro aus. Die Preisgelder belaufen sich auf insgesamt 41.000 Euro und verteilen sich auf sechs innovative Computerspieltitel, die von einer überregionalen Fachjury bewertet wurden. Beim Festakt im Quartier Eurobahnhof in Saarbrücken wurden außerdem 65 000 Euro Fördergeld an Filmschaffende zur Umsetzung ihrer Projekte im Saarland vergeben.

Boris Christmann, stellvertretender Vorstandsvorsitzender der Sparkasse Saarbrücken, überreichte den mit 10.000 Euro dotierten Gründerpreis des Kreditinstituts für den besten Newcomer der Branche: Hier konnte das Entwicklungsteam von „Cluby Games“ mit ihrem Puzzle-Plattformer mit Levelgenerator, „The Clubies“, überzeugen. Für Boris Christmann sind Computer- und Videospiele ein bedeutsamer Innovationsmotor und Wirtschaftsfaktor. Er sieht in der Gamesförderung eine große Chance für den Digital- und Wirtschaftsstandort Saarland und betont: „Jetzt muss es darum gehen, die Rahmenbedingungen für die Games-Branche zu verbessern, damit auch regionale Spieleangebote zu einem Exportschlager werden können.“

Der Preis für den besten Prototypen über 10.000 Euro wurde an RoofCutMedia mit dem Titel „Morning Routine“ verliehen. Außerdem wurden dieses Jahr drei Sonderpreise der Jury an „Link The Cubes“ von battyRabbit UG, „Cubly“ von Cihan Biyikli und „Hold On“ von Pentapaw Studios verliehen. Den Preis für das beste Konzept erhielt das Projekt „From Ruins“ von DigiTales Interactive.

Neben dem Game Award Saar wurde auch die Projektförderung der Game Base Saar in Höhe von insgesamt 40.000 Euro vergeben: Drei Projekte konnten mit einer Produktionsförderung unterstützt werden „The Wicked Souls“ (Konsonautic Solutions), „Skuggor“ (battyRabbit UG) und erneut „Morning Routine“ (RoofCutMedia).

Staatssekretärin Elena Yorgova-Ramanauskas, die im Wirtschaftsministerium für den Bereich Gamesförderung zuständig ist, stellt die Bedeutung des Gamingsektors für die Zukunft der saarländischen Wirtschaft heraus: „Mit dem Game Award Saar unterstützt und fördert das Saarland regionale Spieleangebote und deren Entwickler. Moderne Gamingtechnologien, wie Augmented Reality oder Holographie können ein wichtiger Innovationsimpuls für die Zukunftsfähigkeit unseres Standorts sein. Nicht nur für die Digitalisierung in der Kreativwirtschaft, sondern in sämtlichen Wirtschaftsbereichen.“

Die Preisträger des Game Award Saar 2022:

- Bester saarländischer Prototyp – 10.000 €
Morning Routine – RoofCutMedia
- Gamesgründerpreis der Sparkasse Saarbrücken – 10.000 €
The Clubies – Andreas Hanuja (zukünftig Cluby Games)
- Sonderpreis der Jury I: Proof of concept – 10.000 €
Hold On – Pentapaw Studios
- Sonderpreis der Jury II: Beste Mechanik – 3.000 €
Link The Cubes – battyRabbit UG
- Sonderpreis der Jury III: Spielinteraktion – 3.000 €
Cubly – Cihan Biyikli
- Bestes saarländisches Konzept – 5.000 €
From Ruins – DigiTales Interactive

Übersicht der geförderten Projekte:

- **The Wicked Souls** – Konsonautic Solutions – 10.000 €
- **Morning Routine** – RoofCutMedia – 10.000 €
- **Skuggor** – battyRabbit UG – 20.000 €



Bildunterschrift:

Gemeinsam mit Ruth Meyer, Geschäftsführerin der Saarland Medien, überreicht der stellvertretende Vorstandsvorsitzende der Sparkasse Saarbrücken, Boris Christmann, den Gründerpreis der größten saarländischen Sparkasse an das Entwicklungsteam von „Cluby Games“.